

Reglement für den Videobeweis

Ausgabe: 1. Juli 2024



<u>Hinweis</u>: Um eine sprachliche Vereinfachung zu erreichen, wird in diesen Bestimmungen generell für weibliche und männliche Spieler, Offizielle, Schiedsrichter und andere Personen die männliche Form benutzt.

Einleitung

Der Videobeweis bietet den Schiedsrichtern die Möglichkeit, Situationen unmittelbar auf einem Bildschirm anzusehen, wenn sie die Aktion nicht vollständig auf dem Spielfeld sehen konnten und vor dem Treffen einer Entscheidung nochmals überprüfen möchten. Dies betrifft insbesondere Schlüsselsituationen im Spiel, in denen die Schiedsrichter beschließen, sich zusätzlich zu ihrem Eindruck auf dem Spielfeld die Fernsehbilder anzusehen.

#	Situation	Beschreibung
1		Zur Bestimmung, ob der Ball die Torlinie vollständig überquert hat (oder nicht)
2	Tor/ kein Tor	Zur Bestimmung, ob die Zeit abgelaufen oder das Spiel unterbrochen worden ist, bevor (oder nachdem) der Ball die Torlinie vollständig überquert hat
3	Schwerwiegende und unfaire Aktionen	Situationen ohne Ball, die außerhalb des Blickfelds der Schiedsrichter passieren
4	Disqualifikation (rote Karte)	Zur genauen Identifizierung der Rückennummer des fehlbaren Spielers durch die Schiedsrichter
5	Konflikte auf dem Spielfeld	Konfrontationen zwischen zwei (oder mehr) Spielern (und die Schiedsrichter haben ernste Zweifel daran, welche(r) Spieler zu bestrafen ist)
6	Wechselfehler	Der Fehler ist nicht eindeutig vom Tisch identifiziert worden
7	Simulation	Wenn die Schiedsrichter ernsthafte Zweifel daran haben, ob ein Spieler progressiv bestraft werden sollte oder wenn ein Spieler versucht, die Schiedsrichter durch Simulation zu täuschen
8	Regel 8	Wenn die Schiedsrichter ernsthafte Zweifel daran haben, ob eine 2-Minuten- Strafe oder eine Disqualifikation gemäß 8:5, 8:6, 8:9, 8:10 oder 8:11 auszusprechen ist
9	Den Spielausgang verändernde Situationen in den letzten 30 Sekunden (einschließlich nach dem Schlusssignal ausgeführte Würfe)	Wenn die Schiedsrichter ernsthafte Zweifel an einer 7-Meter-Entscheidung oder einem technischen Fehler eines Spielers haben, der ein Tor erzielt
10	Elektronisches Team-Time-out	Im Falle einer technischen Fehlfunktion des elektronischen Team-Time-out- Systems, Ungewissheit des Delegierten oder der Schiedsrichter bezüglich der Mannschaft, die in Ballbesitz war, als der Buzzer betätigt wurde oder bei Zweifeln des Delegierten darüber, wer den Buzzer betätigt hat
11	Sonstiges	Im Falle einer Entscheidung, die einen Protest nach sich ziehen kann

Anmerkungen

Unter allen Umständen müssen die Schiedsrichter eine Tatsachenentscheidung auf Grundlage dessen treffen, was sie auf dem Spielfeld sehen. Der Videobeweis wird nur eingesetzt, wenn die Schiedsrichter ernsthafte Zweifel an der korrekten Entscheidung haben oder aus verschiedenen Gründen nicht in der Lage waren, die Situation auf dem Spielfeld gut zu sehen.

Erkennen die Schiedsrichter bei Verwendung des Videobeweises, dass in einer anderen Situation eine falsche Entscheidung getroffen oder ein Foul nicht geahndet wurde, müssen sie diese Entscheidung auf Basis der durch den Videobeweis festgestellten Fakten korrigieren. Dies gilt nur für Situationen, die gleichzeitig mit der überprüften Situation oder unmittelbar zuvor stattgefunden haben.

Die Delegierten können den Videobeweis nur in Situationen betreffend Punkte 6, 10 und 11 oder bei Disqualifikationen abseits des Spielfelds einsetzen. In Situationen betreffend Punkt 3 können sie die Schiedsrichter zur Nutzung des Videobeweises auffordern.

Falls erforderlich, liegt die Entscheidung über den Einsatz oder Nicht-Einsatz des Videobeweises im vollen Ermessen der Schiedsrichter und der betreffenden Delegierten. Entscheidungen, die von den Schiedsrichtern oder den Delegierten während der Überprüfung auf der Grundlage ihrer Beobachtungen getroffen werden, sind unanfechtbar. Spieler oder Mannschaftsoffizielle, die einem im Spiel eingesetzten Offiziellen das Zeichen für den Videobeweis aggressiv anzeigen, werden gemäß Regel 8:7-8:8 progressiv bestraft.

Das zu b	efolgende Protokoll		
Schritt	Aktion		
1	Sowohl die Delegierten als auch die Schiedsrichter können den Videobeweis anfordern.		
	Eine Auszeit ist verpflichtend.		
2	Die Schiedsrichter unterbrechen das Spiel mit einer Auszeit und zeigen das Zeichen für		
	den Videobeweis für an, um alle Beteiligten zu informieren, dass die Situation mittels		
	Videobeweis überprüft wird.		
3	Die Schiedsrichter besprechen sich mit den Delegierten und erklären den Grund für die		
	Nutzung des Videobeweises. Ist die Nutzung des Videobeweises gemäß Regeln in dieser		
	Situation nicht erlaubt, müssen die Delegierten eingreifen.		
4	Während der Überprüfung und bis eine Entscheidung getroffen worden ist, halten sich		
	beide Schiedsrichter am Tisch/Bildschirm für den Videobeweis auf, während die		
	Delegierten die Spieler und Mannschaftsoffiziellen kontrollieren.		
5	Nach Überprüfung per Videobeweis kann die Entscheidung der Schiedsrichter nur		
	getroffen (oder korrigiert) werden, wenn der Videobeweis klare und aussagekräftige		
	visuelle Beweise liefert.		
6	Sind die Schiedsrichter nicht in der Lage, eine Entscheidung zu treffen, weil der		
	Videobeweis nicht aussagekräftig ist, müssen sie eine Entscheidung aufgrund der von		
	ihnen beobachteten Tatsachen treffen. Bei ernsthaften Zweifeln ist es den Schiedsrichtern		
	gestattet, die Delegierten um Rat zu bitten.		
7	Wird der Videobeweis kurz vor oder nach Ablauf einer Halbzeit angefordert (auch in der		
	Verlängerung) müssen die Schiedsrichter beide Mannschaften auf dem Spielfeld behalten,		
	bis eine Entscheidung mittels Videobeweis getroffen worden ist.		
8	Die Überprüfung per Videobeweis ist so schnell wie möglich durchzuführen. Bei		
	technischen Problemen mit dem Videobeweis kann die Überprüfungsdauer angepasst		
	werden.		

9	Nach Ende der Überprüfung per Videobeweis haben die Schiedsrichter die Entscheidung			
	den verantwortlichen Mannschaftsoffiziellen beider Mannschaften, dem Tisch und den			
	Zuschauern in der Halle klar zu kommunizieren.			
10	Während der Überprüfung per Videobeweis dürfen sich ausschließlich die Schiedsrichter			
	(oder Delegierten) am Tisch/Bildschirm für den Videobeweis aufhalten. Nicht autorisierten			
	Personen ist dies nicht erlaubt.			
11	Die Delegierten und die Schiedsrichter müssen die Ausstattung für den Videobewei			
	rechtzeitig vor Beginn des Spiels prüfen.			
12	Die Delegierten und die Schiedsrichter müssen dem Grundsatz möglichst weniger			
	Spielunterbrechungen folgen.			

Aufgabenverteilung für die Videobeweissituationen					
Situation	Wer fordert den	Wer trifft die			
	Videobeweis an?	Entscheidung?			
Tor oder kein Tor; Entscheidung, ob der Ball die Torlinie	Schiedsrichter	Schiedsrichter			
vollständig überquert hat					
Tor oder kein Tor; Bestimmung, ob die Zeit abgelaufen ist,	Schiedsrichter	Schiedsrichter			
bevor oder nachdem der Ball die Torlinie vollständig					
überquert hat					
Schwerwiegende und unfaire Aktionen ohne Ball, die	Schiedsrichter,	Schiedsrichter			
außerhalb des Blickfelds der Schiedsrichter stattfinden	Delegierte				
Wenn die Schiedsrichter einem falschen Spieler eine rote	Schiedsrichter	Schiedsrichter			
Karte zeigen (Disqualifikation)					
Bei Konfrontationen zwischen zwei oder mehr Spielern	Schiedsrichter	Schiedsrichter			
Wenn ein Wechselfehler nicht eindeutig vom Tisch	Delegierte	Delegierte			
identifiziert worden ist					
(Missbräuchliche) Verwendung des Team-Time-out-	Delegierte	Delegierte			
Buzzers					
Wenn die Schiedsrichter ernsthafte Zweifel darüber haben,	Schiedsrichter	Schiedsrichter			
ob eine Disqualifikation gemäß Regel 8 auszusprechen ist					
Wenn die Schiedsrichter ernsthafte Zweifel in den letzten	Schiedsrichter	Schiedsrichter			
30 Sekunden gemäß Regeln 8:11a oder 8:11b haben (oder					
die Delegierten sie rufen)					
Im Falle von Aktionen in den letzten 30 Sekunden bei	Schiedsrichter	Schiedsrichter			
leerem Tor (wenn die Schiedsrichter nicht sicher sind, ob					
ein 7-Meter zu gewähren ist)					